

Kodning og programmering i Lysegrøn

Klassens engelsktimer bliver i disse uger brugt til en hel usædvanlig tilgang til sproget. Vi har downloaded en app til klassen, hvor børnene får lov til at programmere forskellige små spil – hvis de altså læser de små engelske tekster, der følger med ☐ Eleverne er virkelig blevet bidt af at overgå hinanden i at løse programmeringsopgaverne med så få steps som muligt og efter kort tid lagde de ikke engang mærke til, at forklaringerne er på engelsk. ☒ App'en hedder "Tynker" (rød firekant med et hvidt "T" i midten og findes i AppStore.