

Ludo som analyseobjekt

Vi har kastet os over sandsynlighed og kombinatorik, og efter at have gennemgået de grundlæggende tanker og formler, er vi nu i gang med at fordøje matematikken gennem spilforståelse.



Pigerne er her ved at løse følgende opgave:

Problemstilling:

Undersøg hvor og hvordan sandsynlighed og kombinatorik indgår i spillet ludo.

Produkt:

Brug billeder og tekst til at vise jeres resultater af undersøgelsen.

Præsenter jeres undersøgelse af spillet på planche.

Jeres planche skal indeholde konkrete beregninger og eksempler på sandsynlighed og

Kombinatorik.